Hygiène et compagnie

Les jeunes s'approprient les règles de la propreté





Thème

Hygiène de vie



Public

Enfant
Préadolescent
Adolescent



Date

2018

Commentaire

Ce jeu de plateau s'adresse aux jeunes à partir de 10 ans. Il permet aux participants de répondre à des questions et de favoriser ainsi la discussion tout en transmettant des connaissances. Cinq thématiques sont abordées : l'hygiène corporelle, l'hygiène intime, l'entretien, la peau et ses pathologies, l'anatomie.

(Source: www.bib-bop.org)



Contenu

1 plateau de jeu

110 cartes-questions

1 dé + 1 sablier + 5 quilles joueurs + 100 jetons gain

10 fiches recto-verso "visuels"

1 règle du jeu

1 livret "Pour en savoir +"

1 fiche d'évaluation

1 vidéo introductive :

https://www.youtube.com/watch?v=tOvYefe4zTI

Objectif(s) annoncé(s)

Favoriser la discussion
Transmettre des connaissances

Qualité du contenu

Edition soignée pour cet outil dont la couleur et les graphismes peuvent plaire au plus grand nombre. Le jeu répond bien aux objectifs qu'il s'est fixé, reste pertinent et répond aux exigences éthiques de l'éducation pour la santé. On peut toutefois regretter que ni la date ni l'âge du public ciblé ne soit noté. Les livrets de connaissance et de règle du jeu apportent les éléments nécessaires à l'utilisation.

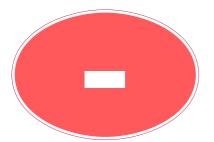
Qualités pédagogiques On peut imaginer que les connaissances et représentations du public ciblé ont été prises en compte dans la construction de l'outil de par sa conception par 2 aides-soignantes, mais ni la vidéo ni les livrets d'accompagnement ne le précisent. Ce qui ne gène pas l'interrogation des opinions ou des représentations. Il sera peut-être compliqué de l'utiliser avec un public très jeune (10-12 ans) ou en difficulté de langage ou de réflexion. Le public est impliqué et actif.



Les conditions d'utilisations sont claires, précises et faciles à mettre en oeuvre. Peu importe que les jeunes aient déjà des notions d'hygiène ou pas puisque l'outil va permettre de recueillir leur opinion et de leur apporter les connaissances manguantes. Il est toutefois recommandé aux professionnels de se sentir à l'aise avec la thématique et de bien préparer l'animation en explorant l'outil au complet. La possibilité de jouer en équipe ou de trier les cartes pour jouer uniquement les connaissances, les opinions ou thématiques certaines permet d'adapter l'animation à son public.



- Prise en main facile, rapide
- Ludique
- Travaille à la fois les connaissances et les représentations



- Manques les sources et une bibliographie
- Fiches "Visuels" de faible qualité et non harmonisées
- Livret de connaissances écrit trop petit
- Auto-évaluation avec une note, utiliser plutôt une échelle ou des smileys

Outil analysé le 6 avril 2023 au CoDES de Vaucluse par les professionnels participant à l'<u>Atelier du jeudi</u>. Ces ateliers, qui se déroulent sur une demi-journée, ont pour vocation de "Repenser la place de l'outil dans les actions de prévention et d'éducation pour la santé, le choisir, se l'approprier, l'analyser de façon critique, puis témoigner de son utilisation".

Ces analyses ne se substituent donc pas au travail d'experts, mais constituent un ensemble d'indications de la part d'utilisateurs potentiels ou avérés (professionnels de santé, du social, de l'éducation, etc.).